

Information till forskningspersoner

Vi vill fråga dig om du vill delta i ett forskningsprojekt. Här kan du läsa om vad det innebär att vara med. Prata också med en förälder eller annan vuxen om detta innan du bestämmer dig.

Vad handlar det om och varför vill vi att du ska delta?

Att ha svårt med finmotorik betyder att man kan ha svårt att göra småörelser med sina händer, till exempel att knäppa knappar och skriva med en penna. När man har svårt med det kan det bli krångligt att använda en dator. Det kan göra det svårt när man ska använda dator i skolan. Det kan vara enklare att använda en TV-spelskontroll än en vanlig datormus. Vi vill ta reda på om det är lättare att styra datorn med en speciell spelhandkontroll än andra sätt.

Vi frågar dig om du vill vara med i det här projektet för att du har finmotoriska svårigheter och är mellan 6 och 11 år. En vuxen som du känner har hört av sig till oss för att du kanske vill vara med.

Vad ska vi göra?

Om du vill vara med så blir det så här: Du kommer till oss på Dart. När vi träffas får du prova både en spelhandkontroll och en joystick för att göra olika saker med en dator, till exempel memory och att välja något på skärmen. Vi träffas i ungefär en timme. Vi som kommer att träffa dig jobbar som forskare på Dart och är vana vid att träffa barn med motoriska svårigheter. Du har med dig en förälder eller annan vuxen som du känner.

Vi kommer att videofilma dig när du använder datorn och vi kommer också att spara information från datorn om hur du använder den. En arbetsterapeut tittar på hur du använder spelkontrollen och joystickerna.

Du får också själv berätta om vad du tyckte och använda kommunikationshjälpmedel om du behöver det. Vi kommer också använda en samtalsmatta där vi använder som bilder som stöd i samtalet. Den vuxne som du har med dig får också svara på några frågor om vad hen tänker.

Är det farligt eller jobbigt?

Det är inte farligt att vara med. Vi ska prova att använda en dator och prata med varandra. Vi försöker se till att det blir trevligt och att du har det bra.

Det kan kanske hända att man känner sig lite trött efteråt eller frustrerad om något känns svårt. Du kanske funderar på dina svårigheter. Om det händer finns vi där för att lyssna och

Projekt: *3D-utskriften handkontroll för TV-spel som alternativt styrsätt för barn med finmotoriska svårigheter*

hjälpa dig. Om du får frågor om hjälpmedel eller behöver hjälpmedel för att styra datorn kan vi också hjälpa till.

All information om dig är säker och ingen annan än vi i projektet får veta att du är med. Du kan sluta när du vill och du behöver inte förklara varför.

Vad händer med det vi får veta?

Projektet kommer att samla in information om dig, tex din ålder och vilka diagnoser du har. Vi kommer också att spara det vi samlar in när vi träffas (videoinspelning, dataloggar, observation av motorik) och det du och den personen du har med dig säger. Dina svar och dina resultat kommer att sparas så att ingen utanför projektet kan få veta något om dig.

Uppgifterna om dig sparas i 10 år. Vi sparar det på en plats där bara vi som jobbar i projektet kan komma åt dem. Papper och sparade filmer har vi i ett låst skåp.

Hur får du information om resultatet av projektet?

Vi kommer att berätta om vad vi kommer fram till i projektet i vetenskapliga artiklar och på forskningskonferenser. En vuxen kan hjälpa dig om du vill få reda på vad vi samlat in om dig eller om du vill veta vad vi har lärt oss i projektet.

Ersättning

Man får inga pengar eller saker när man är med i projektet.

Du bestämmer om du vill vara med

Ditt deltagande är frivilligt och du kan när som helst välja att inte vara med längre. Om du väljer att inte delta eller vill avbryta ditt deltagande behöver du inte berätta varför.

Om du vill avbryta ditt deltagande ska du kontakta Margret.

Ansvariga för projektet

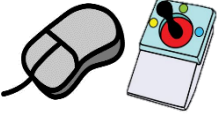



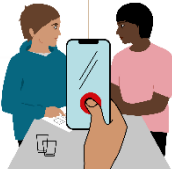




Ansvarig för projektet är Margret Buchholz

Leg arbetsterapeut, Specialist i arbetsterapi och Medicine doktor, Sahlgrenska Universitetssjukhuset,

Dart – specialistenhet för kommunikationsstöd och digital delaktighet, Gamlestadsvägen 2-4, Hus B2, 415 11 Göteborg,

telefon: 46 707 85 02 76, e-post: margret.buchholz@vgregion.se

Bildstöd: Information till forskningspersoner

	Styra datorn Det finns olika sätt att styra en dator. Det finns till exempel datormus, joystick och pekskärm.
	Handkontroll för TV-spel Vissa tycker det är lättare att använda en handkontroll för TV-spel än att använda en datormus.
	Forskning Vi är forskare som vill hitta enklare sätt att använda en dator. Vi vill ta reda på om det är lättare att styra datorn med en speciell spelhandkontroll än andra sätt.
	Testa Du får vara med i forskningen om du vill. Du får testa att styra datorn hos oss. Du får också berätta vad du tycker om att styra datorn. En förälder eller någon annan vuxen du känner är också med.
	Videofilm Vi kommer att filma dig när du träffar oss. Det är för att vi ska komma ihåg det du gjorde och sa till oss. Vi skriver också anteckningar på papper.
	Hemligt Filmen och pappret om dig är hemligt. Bara forskarna får ha dem. De finns inlåsta i ett skåp.
	En tidning Många barn får prova att styra datorn hos oss. När alla är klara skriver vi en tidning. Där finns du också med, men vi säger inte ditt namn. Det är fortfarande hemligt.
	Vill du vara med? Vill du vara med på filmen och i tidningen? Du kan svara ja eller nej. Du bestämmer själv. Det går bra om du ångrar dig också. Du kan säga nej när som helst.
	Frågor Du kanske har en fråga? Det går att ringa eller maila till forskaren som heter Margret. (se kontaktuppgifter ovan)