

# Stinking fish

Verktyg för chefer och ledare i VGR

Ledartorget

# Bakgrund och syfte

Vi är alla del av olika team. Ibland under en kort period, ibland under längre tid. Oavsett typ av team behöver vi reflektera över vårt uppdrag, våra roller och vårt samarbetsklimat.

Verktygen på Ledartorget är till för att hjälpa ditt team att bli mer kommunikativt, arbeta effektivare mot gemensamma mål, utveckla verksamheten tillsammans och bli mer medveten om kulturen som skapas i samspelet med varandra.

I varje övning anges hur lång tid den tar. Det anges också om övningen är enkel, medel eller utmanande att göra. Alla övningar går att genomföra fysiskt eller digitalt.



# Tips för genomförande

## Facilitator

Teamet kan själva utse en eller flera facilitatorer. Det kan vara en ledare eller en teammedlem. Om ni använder hybridmöten kan det vara bra att även använda en digital facilitator som har extra fokus på de deltagare som är med på länk.

## Fysiskt, digitalt eller hybrid

Alla övningar går att genomföra fysiskt, digitalt eller som hybridmöten. Generellt kan ni vara fler personer som deltar om ni genomför den digitalt. Då kan deltagarna ge input och svara på frågor i chatten samtidigt som övningen pågår.

## Material

I VGR kan vi använda programmen i Office365 för att samarbeta digitalt. Tänk på att kontrollera att rummet ni ska vara i har en whiteboard om övningen rekommenderar det. I vissa övningar rekommenderas användande av post-it lappar.

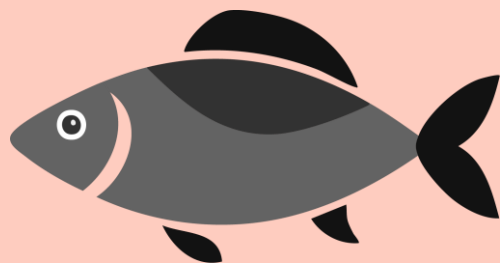


**Tid:** 30 minuter

**Antal:** 2+

**Nivå:** Enkel

**Material:** Whiteboard,  
papper och penna



# Stinking fish

Den här övningen fungerar bra i början av en workshop för att lyfta farhågor som finns för det övergripande temat för workshoppen. Syftet är att uppmuntra öppenhet, rensa luften, att sätta ord på och få upp saker på bordet, och sedan parkera dem för att kunna fokusera på en sakfråga.

Stinking fish är en metafor för "det där som vi tänker på men inte tycker om att prata om, men ju längre du bär på det ju mer stinker det". När vi delar våra farhågor öppet börjar vi relatera till varandra, blir mer bekväma med att dela och ser områden där vi kan lära och som kan utvecklas.

## Förberedelse

Skapa en digital whiteboard eller använd en fysisk whiteboard och lägg fram post-it lappar. Det går också bra med vita A4-papper och pennor. Förbered hur du ska distribuera stinking fish-mallen till var och en av deltagarna under steg tre i övningen.

# STEG 1 – Sätt scenen (5 min)

Beskriv övningen. Tryck på vikten av ett öppet och lärande förhållningssätt.

Sätt spelregler:

- Alla synpunkter är viktiga
- Alla är där för att lära
- Ta det inte personligt – gör det inte personligt
- Ställ öppna, undersökande frågor till varandra
- Avsluta inte utan att bestämma nästa steg tillsammans



## **STEG 2 – Förklara syftet med övningen och metaforen för Stinking fish (5 min)**

Syftet med den här övningen är att lyfta farhågor som finns för det övergripande temat för workshoppen. Syftet är att uppmuntra öppenhet och rensa luften. "Stinking fish" är en metafor för "det där som vi tänker på men inte tycker om att prata om, men ju längre du bär på det ju mer stinker det".

## **STEG 3 – Tänk själv (5 min)**

Dela ut Stinking fish-mallen så att alla deltagarna har var sin. Be alla att tänka i fem minuter på egen hand för att identifiera vad de själva tänker på och skriva några få ord inne i sin fisk. Om workshoppen till exempel handlar om en organisationsförändring eller behov av ökad digitalisering och nya arbetssätt så kan det handla om rädslor och farhågor kopplade till det.

## **STEG 4 – Dela i helgrupp (5+ min)**

Gå varvet runt och be alla dela vad som står i deras fisk, en minut var. Här kan man be alla tejpa upp sina fiskar på väggen eller klistra in i den digitala whiteboarden. Om det finns tid kan ni prata fritt en stund efter att alla har delat.

## **STEG 5 – Avsluta (5 min)**

Nu har vi fått ur oss det vi behövde säga och kan istället ägna oss åt vår sakfråga. Tacka alla och påminn om att det är helt normalt att känna oro i tider av förändring och osäkerhet.

